



Člen 2.1.1.1. Registracija tekmovalca

Tekmovalec mora biti registriran pri priznani WAKO nacionalni zvezi. Nastopanje na WAKO tekmovanjih je dovoljeno samo uradno registriranim tekmovalcem.

Tekmovalec mora imeti veljavno zdravniško spričevalo, ki dokazuje da je sposoben tekmoval v disciplini kickboxing, ki ne sme biti starejše od 1 leta.

Člen 2.1.1.2. Starostne kategorije

Tekmovalci so razdeljeni v starostne in težnostne kategorije, ki so opredeljene posebej v Ring in Tatami splošnih pravilih.

Starost je opredeljena glede na leto rojstva.

Starost se na tekmovanju preverja preko WAKO tekmovalne knjižice ali preko Osebnega dokumenta.

Starostne kategorije so:

OTROCI	(CH)	(dečki in deklice)
MLAJŠI KADETI	(YC)	(dečki in deklice)
STAREJŠI KADETI	(OC)	(dečki in deklice)
MLADINCI	(J)	(moški in ženske)
MLAJŠI MLADINCI	(YJ)	(moški in ženske)
STAREJŠI MLADINCI	(OJ)	(moški in ženske)
ČLANI	(S)	(moški in ženske)
VETERANI (<u>master class</u>)	(V)	(moški in ženske)

OTROCI (CH): v tej kategoriji so otroci stari 7, 8 in 9 let, glede na njihovo letnico rojstva. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 7, 8 ali 9 let. Otroci lahko nastopajo samo v **tatami disciplinah** Point Fighting in Musical ter Creative Forms.

MLAJŠI KADETI (YC): stari 10, 11 in 12 let. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 10, 11 ali 12 let. Mlajši kadeti lahko nastopajo samo v **tatami disciplinah**. **SAMO V SLOVENIJI**

STAREJŠI KADETI (OC): stari 13, 14 in 15 let. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 13, 14 ali 15 let. Starejši kadeti lahko nastopajo samo v **tatami disciplinah** Point Fighting, Light Contact, Kick Light in Musical ter Creative Forms.

MLADINCI (J): stari 16, 17 in 18 let. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 16, 17 ali 18 let. Mladinci lahko nastopajo samo v **tatami disciplinah** Point Fighting, Light Contact, Kick Light in Musical ter Creative Forms.

MLAJŠI MLADINCI (YJ): stari 15 in 16 let. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 15 ali 16 let. Mlajši mladinci lahko nastopajo v **ring disciplinah** Full Contact, Low Kick in K1.

STAREJŠI MLADINCI (OJ): stari 17 in 18 let. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 17 ali 18 let. Starejši mladinci lahko nastopajo v **ring disciplinah** Full Contact, Low Kick in K1.

ČLANI (S): stari od 18 do 40 let. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 18 in do 40 let. Člani lahko nastopajo v **tatami in ring disciplinah**.

VETERANI (V): stari od 41 do 55 let. Torej tisti, ki bodo v tekočem letu dopolnili 41 in do 55 let. Veterani lahko nastopajo v **tatami disciplinah** Point Fighting, Light Contact in Kick Light.



- Predsednik WAKO, za vsako Svetovno in Kontinentalno prvenstvo ter Svetovne in Kontinentalne pokale, imenuje uradnega predstavnika WAKO.

Člen 2.3. Oprema in oblačila

Člen 2.3.1. Osebna zaščitna oprema

- Odbor WAKO mora, skupaj s tehničnim odborom WAKO, odobriti vso zaščitno opremo.
- Proizvajalci opreme dobavljajo samo opremo, ki je potrjena s strani WAKO.
- Katero odobreno zaščitno opremo se uporablja na Svetovnih in Kontinentalnih prvenstvih, mora WAKO sporočiti udeležencem najmanj 3 mesece pred prvenstvom.
- Na dogodkih klase A / B / in C, se lahko uporablja samo opremo, ki jo je predhodno odobril WAKO.
- Zaščitna oprema mora biti v skladu z mednarodnimi standardi in smernicami o osebni zaščitni opremi.

Člen 2.3.1.1. Zaščita za glavo – čelada

- Zaščitna čelada je obvezna pri vseh WAKO disciplinah, razen pri Musical in Creative Forms.
- Izdelana mora biti iz penaste gume ali mehke plastike ali iz kompaktne gobice prekrite z usnjem. Zaščitna čelada ne sme prekrivati obraza, saj bi v takem primeru zmanjševala vidno polje tekmovalca.
- Zaščitna čelada mora biti primerne velikosti, da se med borbo ne obrača.
- Zaščitna čelada mora pokrivati vrh čela, vrh glave, senca, zgornji del čeljusti, ušesa in zatilje.
- Ščitnik za glavo ne sme ovirati sluha tekmovalcev.
- Deli za pritrditev zaščitne čelade ne smejo biti kovinske ali plastične zaponke, pritrdijo se lahko z »ježki« pod brado in na zatilju.

Člen 2.3.1.2. Obrazna maska

- V kategorijah otrok in mlajših kadetov je, v Point Fighting-u, na vseh uradnih tekmovanjih WAKO, obvezna uporaba obrazne zaščitne maske. **Razen v lightu in kicklightu. SAMO V SLOVENIJI**
- Obrazna maska mora biti ustrezne velikosti, da zaščiti obraz v celoti.
- Na zaščitno čelado mora biti pritrjena z »ježki trakovi« ali z medicinskim trakom.

Člen 2.3.1.3. Ščitnik za zobe

- Ščitnik za zobe mora biti izdelan iz mehkega gumijasto-plastičnega ali silikonskega materiala.
- Dovoljena je zaščita samo zgornjih zob ali pa zgornjih in spodnjih v enem kosu.
- Omogočati mora prosto dihanje. Prilagojen mora biti ustni konfiguraciji in ne sme štrleti izven ust.
- Ščitnik za zobe je lahko katerekoli barve.
- Uporaba ščitnika za zobe nad kovinskim korektorjem za zobe ni dovoljena. Dovoljena je samo skupaj s potrdilom zobozdravnika, v katerem je navedeno, da tekmovalec lahko, s tem korektorjem, tekmuje.
- V kolikor tekmovalec nosi zobni korektor za zgornje in spodnje zobe, mora nositi tudi ščitnik za zgornje in spodnje zobe.



- Ko je tekmovalec na tleh, mora njegov nasprotnik nemudoma stopiti v nevtralni kot, ki mu ga pokaže sodnik.
- Glavni sodnik borbo nadaljuje smo v primeru, da je tekmovalec, ko sodnik prešteje do 8, povsem v pripravljenosti za nadaljevanje borbe, z rokama v borbenem položaju. Tekmovalec mora biti uravnotežen / stabilen in z jasnim vpogledom.
- Če nasprotnik zapusti kot, ki mu ga je določil sodnik, le-ta prekine s štetjem, vse dokler tekmovalec ne ponovno stoji v nevtralnem kotu. Šele po tem sodnik nadaljuje s štetjem.
- Ko je tekmovalec v »KD«, glavni sodnik borbe šteje od 1 do 10, s sekundnim razmakom. Številke mora nazorno pokazati s prsti, da lahko vsi vidijo, koliko sekund je še ostalo.
- Ko se glavni sodnik borbe odloči, da je tekmovalec v »KD«, vedno šteje najmanj do 8, neglede ali je tekmovalec že pripravljen ali ne.
- Tudi če tekmovalec stoji, nima pa rok v borbenem položaju, sodnik nadaljuje štetje do 10 in borbo prekine.
- Če se štetje prične tik pred koncem runde, sodnik nadaljuje s štetjem, na zapisnikarski mizi pa morajo vseeno, z zvočnim signalom opozoriti na konec runde.
- Če tekmovalec nadaljuje borbo, po tem, ko je sodnik preštel do 8, ponovno pade brez udarca, sodnik šteje od 8 naprej in po tem zaključil borbo.
- Če sta oba tekmovalca na hkrati tleh, je zmagovalec tisti, ki je pri štetju do 8 že pripravljen za borbo. V kolikor oba tekmovalca nista sposobna nadaljevanja borbe, zmaga tisti, ki ima pred to prekinitvijo več točk. Vendar tak tekmovalec ne sme več nastopati v naslednjem kolu.
- V vseh starostnih kategorijah je potrebno »KD« šteti kot minus točko (pri Point Fighting-u -1 točka, pri Light Contact-u in Kick Light-u pa po 3 točke od vsakega sodnika) za tekmovalca, ki je »KD« povzročil.
- Ob naslednjem »KD« zaradi močnih udarcev ali nenadzorovanih napadih, tekmovalec prejme naslednjo minus točko.
- Ob tretjem »KD« je tekmovalec diskvalificiran.
- **2x KD pri otrocih, mlajših kadetih in starejših kadetih pri vseh ostalih 3x KD (SAMO V SLOVENIJI)**
- Če tekmovalec, ki je bil že dvakrat v »KD«, tretji »KD« »zaigra« (izsili), je to »KO«, tekmovalec pa ne more več nadaljevati s tekmovanjem.

Člen 10.1. Postopek po »KO«, »RSC«, »RSC-H« poškodbah

- Ko se tekmovalec poškoduje v borbi, je zdravnik edini, ki lahko oceni poškodbe in odloči ali tekmovalec lahko nadaljuje z borbo.
- Ko je tekmovalec na borišču nezavesten, je lahko ob njem samo zdravnik in njegova ekipa ter glavni sodnik borbe.
- Ko je tekmovalec nezavesten ali pri pol-zavesti, mu sodnik ne sme dovoliti vstajanja, dokler ne pride zdravnik. Vse intervencije na tekmovalcu opravil zdravnik.
- Poškodovanega tekmovalca zdravnik pregleda in ga po potrebi napoti na nadaljnjo obravnavo v zdravstveno ustanovo.
- Tekmovalec, ki je bil poškodovan in je utrpel »KO« ali »RSC-H«, ne sme tekmovati najmanj 4 tedne.
- V primeru »KO«, po preteku 4 tednov, tekmovalec ne sme nastopati na tekmovanjih, kot je določeno z medicinskimi pravili in WAKO predpisi.



- Ko je tekmovalec na tleh, mora njegov nasprotnik nemudoma stopiti v nevtralni kot, ki mu ga pokaže sodnik.
- Glavni sodnik borbo nadaljuje smo v primeru, da je tekmovalec, ko sodnik prešteje do 8, povsem v pripravljenosti za nadaljevanje borbe, z rokama v borbenem položaju. Tekmovalec mora biti uravnotežen / stabilen in z jasnim vpogledom.
- Če nasprotnik zapusti kot, ki mu ga je določil sodnik, le-ta prekine s štetjem, vse dokler tekmovalec ne ponovno stoji v nevtralnem kotu. Šele po tem sodnik nadaljuje s štetjem.
- Ko je tekmovalec v »KD«, glavni sodnik borbe šteje od 1 do 10, s sekundnim razmakom. Številke mora nazorno pokazati s prsti, da lahko vsi vidijo, koliko sekund je še ostalo.
- Ko se glavni sodnik borbe odloči, da je tekmovalec v »KD«, vedno šteje najmanj do 8, neglede ali je tekmovalec že pripravljen ali ne.
- Tudi če tekmovalec stoji, nima pa rok v borbenem položaju, sodnik nadaljuje štetje do 10 in borbo prekine.
- Če se štetje prične tik pred koncem runde, sodnik nadaljuje s štetjem, na zapisnikarski mizi pa morajo vseeno, z zvočnim signalom opozoriti na konec runde.
- Če tekmovalec nadaljuje borbo, po tem, ko je sodnik preštel do 8, ponovno pade brez udarca, sodnik šteje od 8 naprej in po tem zaključil borbo.
- Če sta oba tekmovalca na hkrati tleh, je zmagovalec tisti, ki je pri štetju do 8 že pripravljen za borbo. V kolikor oba tekmovalca nista sposobna nadaljevanja borbe, zmaga tisti, ki ima pred to prekinitvijo več točk. Vendar tak tekmovalec ne sme več nastopat v naslednjem kolu.
- V vseh starostnih kategorijah je potrebno »KD« šteti kot minus točko (pri Point Fighting-u -1 točka, pri Light Contact-u in Kick Light-u pa po 3 točke od vsakega sodnika) za tekmovalca, ki je »KD« povzročil.
- Ob naslednjem »KD« zaradi močnih udarcev ali nenadzorovanih napadih, tekmovalec prejme naslednjo minus točko.
- Ob tretjem »KD« je tekmovalec diskvalificiran.
- V starostni kategoriji otroci, mlajši kadeti in starejši kadeti pa velja pravilo 2 »KD«. Po 2 »KD«, glavni sodnik borbe prešteje do 10 in izreče »OUT«. (SAMO V SLOVENIJI)
- Če tekmovalec, ki je bil že dvakrat v »KD«, tretji »KD« »zaigra« (izsili), je to »KO«, tekmovalec pa ne more več nadaljevati s tekmovanjem.

Člen 10.1. Postopek po »KO«, »RSC«, »RSC-H« poškodbah

- Ko se tekmovalec poškoduje v borbi, je zdravnik edini, ki lahko oceni poškodbe in odloči ali tekmovalec lahko nadaljuje z borbo.
- Ko je tekmovalec na borišču nezavesten, je lahko ob njem samo zdravnik in njegova ekipa ter glavni sodnik borbe.
- Ko je tekmovalec nezavesten ali pri pol-zavesti, mu sodnik ne sme dovoliti vstajanja, dokler ne pride zdravnik. Vse intervencije na tekmovalcu opravi zdravnik.
- Poškodovanega tekmovalca zdravnik pregleda in ga po potrebi napoti na nadaljnjo obravnavo v zdravstveno ustanovo.
- Tekmovalec, ki je bil poškodovan in je utrpel »KO« ali »RSC-H«, ne sme tekmovati najmanj 4 tedne.



POGLAVJE 4 - LIGHT CONTACT PRAVILA

ČLEN 1. DEFINICIJA

Tekmovanje v Light Contact-u se izvaja, kot že samo ime pove, z lahkim kontaktom in nadzorovano tehniko. Narejen je bil kot vmesna stopnja med Point Fighting-om in Full Contact-om.

Pri Light Contact-u se tekmovalci borijo brez zaustavljanja borbe, dokler glavi sodnik borbe z ukazom STOP ali »BREAK«, ne zaustavi borbe. Uporabljajo se podobne tehnike kot pri ring disciplinah, ki pa morajo biti dobro nadzorovane. V borbi mora biti uravnoteženo število udarcev tako z roko kot z ного. Glavni sodnik borbe ne točkuje borbe ampak skrbi, da tekmovalca ne kršita pravil. Točke s pomočjo elektronskega sistema beležijo trije točkovni sodniki.

Člen 1.1. Tekmovalci v Light Contact-u

V Light Contact-u lahko tekmujejo tekmovalci naslednjih starostnih skupin:

- | | |
|--------------------------------------|---|
| Mlajši kadeti (YC) | (starost (10, 11 12 let) SAMO V SLOVENIJI |
| - Starejši kadeti (OC) | (starost 13, 14, 15 let) |
| - Mladinci (J) | (starost 16, 17, 18, let) |
| - Člani (S) | (starost od 19 do 40 let) |
| - Veterani - <u>Master class</u> (V) | (starost od 41 do 55 let) |

ČLEN 2. ZAŠČITNA OPREMA IN OBLAČILA PRI LIGHT CONTACT

Člen 2.1. Osebna zaščitna oprema

- Čelada
- Ščitnik za zobe
- Ščitnik za prsa – obvezen za starejše kadetinje, mladinke in veteranke.
- Rokavice za Light Contact - zaprte
- Preveze za roke (bandages) – obvezne
- Ščitniki za genitalije – obvezni
- Ščitniki za goleni
- Ščitniki za stopala

Člen 2.2. Oblečila

- Majica (majice z »okroglim« ovratnikom)
- Dolge hlače
- Brez barvnih pasov, ki označujejo doseženo stopnjo tekmovalca



POGLAVJE 5 - KICK LIGHT PRAVILA

ČLEN 1. DEFINICIJA

Tekmovanje v Kick Light-u mora biti izvedeno, kot že samo ime nakaže, z lahkim kontaktom in nadzorovano tehniko. Narejen je bil kot vmesna stopnja med Light Contact-om in Low Kick-om. Pri Kick Light-u se tekmovalci borijo brez zaustavljanja borbe, dokler glavni sodnik borbe z ukazom STOP ali »BREAK«, ne zaustavi borbe. Uporabljajo se podobne tehnike kot pri ring disciplinah, ki pa morajo biti dobro nadzorovane. V borbi mora biti uravnoteženo število udarcev tako z roko kot z nogo. Glavni sodnik borbe ne točkuje borbe ampak skrbi, da tekmovalca ne kršita pravil. Točke s pomočjo elektronskega sistema beležijo trije točkovni sodniki.

Člen 1.1. Tekmovalci v Kick Light-u

V Kick Light-u lahko tekmujejo tekmovalci naslednjih starostnih skupin:

Mlajši kadeti	(YC)	(starost 10, 11, 12 let)	(SAMO V SLOVENIJI)
Starejši kadeti	(OC)	(starost 13, 14, 15 let)	
Mladinci	(J)	(starost 16, 17, 18, let)	
Člani	(S)	(starost od 19 do 40 let)	
Veterani - Master class	(V)	(starost od 41 do 55 let)	

ČLEN 2. ZAŠČITNA OPREMA IN OBLAČILA ZA KICK LIGHT

Člen 2.1. Osebna zaščitna oprema

- Čelada
- Ščitnik za zobe
- Ščitnik za prsa – obvezen za starejše kadetinje, mladinke in veteranke.
- Rokavice za Light Contact – zaprte
- Preveze za roke (bandages) – obvezne
- Ščitniki za genitalije – obvezni
- Ščitniki za golene
- Ščitniki za stopala

Člen 2.2. Oblačila

- Majica brez rokavov
- Kratke hlače